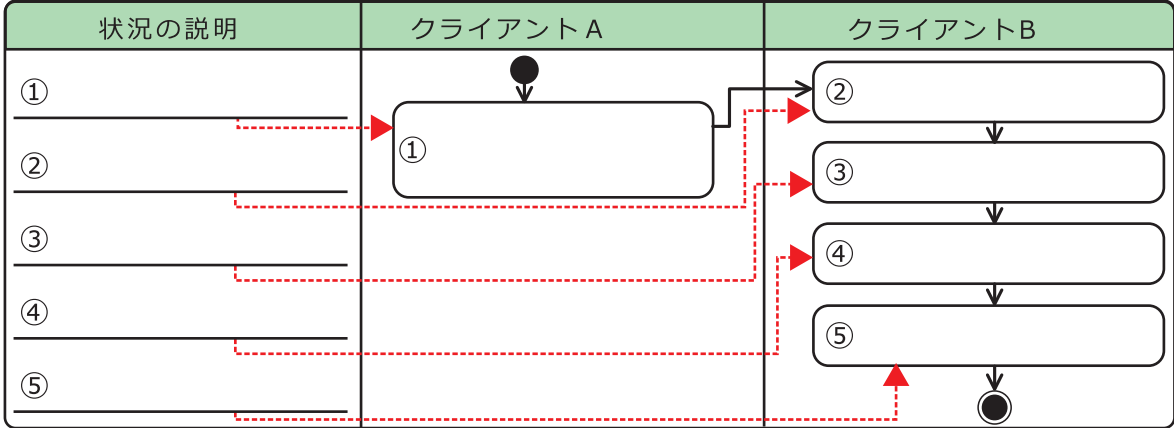


26 2人でメッセージ通信 (課題 受信編) 月 日

【課題26-1】クライアントAからクライアントBへメッセージを送信している様子をアクティビティ図で表してみましょう。(メッセージの受信はプログラムしなくても受信します。)



【課題26-2】受信メッセージの表示の変更と着信すると音が鳴るプログラムをつくりましょう

フローチャート

ブロックプログラム

【課題26-3】どのようにするとメッセージの受信に気付きやすく、読みやすくできるか考えてみましょう。