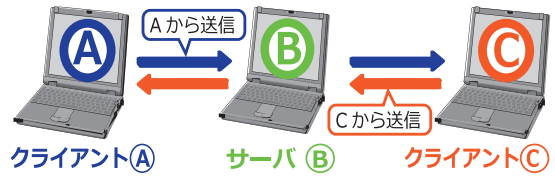
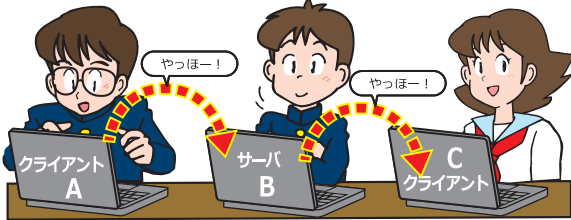


# 34 サーバ経由でメッセージ通信(送信テスト①)

月 日

サーバを通してメッセージを送るプログラムをつくりましょう



【課題34-1】3台のパソコンで双方向通信プログラムを動作させるときメッセージの送られる流れを、アクティビティ図で表してみよう。

状況の説明	クライアントA	サーバB	クライアントC
①	●		
②	①		
③	①	②	
④			●

【課題34-2】メッセージを指定のクライアントへ送信するプログラムを作りましょう。

**フローチャート**  
クライアント

```

graph TD
    Start([ ]) --> Set[サーバを [ ] に設定]
    Set --> Send[ [ ] を  
番号 [ ] に送信する]
    Send --> End([ ])
        
```

**ブロックプログラム**

```

graph TD
    Start([ ]) --> Set[サーバを [ ] に設定する]
    Set --> Send[ [ ] を  
番号 [ ] に送信する]
        
```

【課題34-3】サーバ B がメッセージを通過させるプログラムを作りましょう。

**フローチャート**  
サーバ

```

graph TD
    Start([ ]) --> Process[ ]
    Process --> End([ ])
        
```

**ブロックプログラム**

```

graph TD
    Start([ ]) --> Process[ ]
    Process --> End([ ])
        
```